# 苏州市人工智能学会
# 青少年人工智能核心算法素养考核（SACCC）
# 1 级

时间：2026 年 8 月 20 号 08:00～10:30

## 一、选择题，一共 50 题，每题 2 分，共 100 分

1、C++程序的基本执行入口函数语句为（ ）

A、start()　　B、main()　　C、run()　　D、begin()

2、下列不属于 C++程序编译流程的是（）

A、预处理　B、编译　　C、加密　　D、链接

3、C++中单行注释的符号是（）

A、//　　B、/**/　　C、#　　D、&

4、下列关于 C++标识符命名规则，错误的是（）

A、只能由字母、数字、下划线组成

B、不能以数字开头

C、可以使用关键字作为变量名

D、区分大小写

5、C++中定义变量的核心目的是（）

A、存储数据，方便程序读写修改　　B、优化代码格式

C、提高编译速度　　D、固定程序运行结果

6、下列变量定义语句，语法正确的是（）

A、int a;　　B、int 1a;　　C、float b=;　　D、char c null;

7、C++中变量初始化的最佳写法不包括（）

A、int a=10;B、int a(10);C、int a{10};D、int a;

8、下列关于变量作用域说法正确的是（）

A、局部变量可在整个程序中使用

B、全局变量定义在函数外部，作用域为整个程序

C、局部变量默认有初始值

D、全局变量不能被修改

9、C++中 const 修饰的变量特点是（）

A、值可以随意修改　　B、值初始化后不可修改

C、无内存空间　　D、只能存储整数

10、以下合法的变量名是（）

A、class　　B、_num　　C、2score　　D、num@1

11、未初始化的局部整型变量，其默认值是（）

A、0　　B、1　　C、随机垃圾值　　D、null

12、变量重复定义会导致（）

A、程序正常运行　　B、编译报错　　C、运行报错　　D、程序闪退

13、下列关于变量赋值说法错误的是（）

A、赋值运算符优先级较低　　B、可以连续赋值 int a=b=c=5;

C、变量赋值后无法再次修改　　D、赋值运算从右向左执行

14、C++中 int 数据类型属于（）

A、浮点型　　B、整型　　C、字符型　　D、布尔型

15、下列属于浮点型数据的是（）

A、123　　B、'a'　　C、3.14　　D、true

16、C++中 char 类型变量占用的字节数是（）

A、1 字节　　B、2 字节　　C、4 字节　　D、8 字节

17、布尔型 bool 类型的取值范围是（）

A、0 和 9　　B、true 和 false　C、任意整数　　D、任意字符

18、下列关于 float 和 double 说法正确的是（）

A、float 精度高于 double　　B、double 占用 8 字节，精度更高

C、两者完全一致　　D、浮点型数据不存在精度误差

19、C++中 bool 类型本质上存储的数值是（）

A、true 为 1，false 为 0　　B、true 为 0，false 为 1

C、随机数　　D、无数值

20、定义字符变量正确的语句是（）

A、char a="A";　　B、char a='A';　　C　、char a=A;　　D、char a=65.5;

21、下列数据类型中，取值范围最大的是（）

A、int　　B、double　　C、char　　D、bool

22、整型数据不可以表示的数值是（）

A、-10　　B、0　　C、99　　D、3.1415

23、C++中 nullptr 专门用于表示（）

A、空字符　　B、空指针　　C、布尔假值　　D、整数 0

24、下列不属于算术运算符的是（）

A、+　　B、%　　C、>　　D、/

25、已知 int a=5,b=2;则 a/b 的结果是（）

A、2.5　　B、2　　C、3　　D、0

26、取模运算符%可用于哪种数据类型（）

A、整型　　B、浮点型　　C、字符型　　D、布尔型

27、已知 a=3,b=5;则 a!=b 的结果是（）

A、false　　B、true　　C、0　　D、3

28、逻辑与运算符是（）

A、||　　B、&&　　C、!　　D、~

29、逻辑或运算中，只要有一个条件为真，结果一定为（）

A、true　　B、false　　C、0　　D、随机值

30、已知 bool x=true,y=false;则 x&&y 的结果是（）

A、true　　B、false　　C、1　　D、3

31、下列运算符优先级最高的是（）

A、算术运算　　B、关系运算　　C、逻辑运算　　D、赋值运算

32、!true 的运算结果是（）

A、true　　B、false　　C、1　　D、-1

33、C++程序默认的执行结构是（）

A、循环结构　　B、顺序结构　　C、选择结构　　D、跳转结构

34、下列属于选择结构的语句是（）

A、for　　B、while　　C、if-else　　D、do-while

35、if 语句的判断条件结果必须是（）

A、整型　　B、布尔型　　C、浮点型　　D、字符型

36、下列关于 for 循环说法错误的是（）

A、适合已知循环次数的场景　　B、包含初始化、判断、更新三个部分

C、循环体语句一定会执行一次　　D、循环条件为假时结束循环

37、while 循环和 do-while 循环的核心区别是（）

A、while 效率更高　　B、do-while 至少执行一次循环体

C、while 支持嵌套，do-while 不支持　　D、无任何区别

38、switch 语句用于（）

A、多分支选择判断　　B、循环执行代码

C、顺序执行代码　　D、终止程序

39、break 语句的作用是（）

A、跳过本次循环　　B、终止当前循环或 switch 语句

C、结束程序　　D、暂停程序

40、continue 语句的作用是（）

A、彻底结束循环　　B、跳过本次循环，执行下一次循环

C、退出函数　　D、重启程序

41、人工智能的英文缩写是?

A、AI　　B、BI　　C、CI　　D、DI

42、语音识别属于人工智能的哪个领域

A、计算机视觉　　B、自然语言处理

C、知识表示　　D、智能机器人

43、人工智能的核心目标是什么?

A、模拟人类思想　　B、取代人类工作

C、提高计算速度　　D、处理大数据

44、以下哪项技术不属于机器学习的范畴

A、深度学习　　B、强化学习

C、遗传算法　　D、数据库管理

阅读下面程序，完成下面的选择题

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
```

```
{
    int x = 12;
    int y;
    if (x > 10)     {       y = 1;    }
    else if (x > 5)
    {       y = 2;    }
    else
    {       y = 3;    }
    cout << y;
    return 0;
}
```

45、程序运行输出结果是？（）

A. 1　　B. 2　　C. 3　　D. 12

46、如果修改 int x = 4;，程序输出为？（）

A. 1　　B. 2　　C. 3　　D. 4

阅读下面的程序，完成下面的选择题

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int i = 1;
    int sum = 0;
    while (i <= 4)
    {
        sum = sum + i;
        i = i + 1;
    }
    cout << sum;
    return 0;
}
```

47、 代码运行输出结果是？（）

A. 4　　B. 10　　C. 11　　D. 15

48、 若将循环条件改为 while(i < 4)，输出结果是？（）

A. 6　　B. 10　　C. 4　　D. 5

49、 如果交换循环体内两行顺序，变为先 i=i+1 再 sum+=i，原始条件下输出为？（）

A. 10　　B. 14　　C. 9　　D. 11

50、 如果在循环体内增加 if(i == 3) break;放在循环体的内的最后行，原始条件不变，输出 sum 的值是？（）

A. 3　　B. 6　　C. 10　　D. 4